



ORGANISATION DE MANIFESTATION

DEMANDE DE SALLE

Cadre réservé à l'Administration
Date de réception :
Avis du Maire :

Service Vie Associative – Animation

Utilisateur (association, syndic, conseil syndical) :	
Adresse :	
Téléphone :	Mail :
Date de la manifestation : ou (second choix)	
Nature de la manifestation :	
.....	
Salle(s) demandée(s) :	
Horaires d'ouverture / Fermeture	Horaires de la manifestation :
De (début) à (fin)	De..... (début) à (fin)
Nombre de personnes attendues :	
N° de police d'assurance (pour les associations) :	

Les salles sont équipées de tables et de chaises en fonction de la capacité de la salle.

Pour les associations, le matériel est mis à leur disposition en fonction des disponibilités. L'association est tenue de l'installer et de le ranger à la fin de la manifestation.

Je soussigné(e) responsable nommé(e) ci-dessus, m'engage à respecter les locaux communaux dans son ensemble et à les laisser propres à mon départ.

Date :

Signature du demandeur :	Autorisation accordée le :	Le Maire-Adjoint Délégué à la Vie Associative
	Les clés sont à retirer au service avant 17h	Corinne LEGROS-WATERSCHOOT

Liste de salles avec leurs capacités d'accueil

Jean EFFEL – Allée Robert Israël	120 personnes
Jean HALLAIS – Allée Olivier Paulat	50 personnes
Jean JAURES (Salle Polyvalente du gymnase au 1 ^{er} étage) 115 Avenue Jean Jaurès	50 personnes
Ancien PRESBYTERE (salle André Le Nôtre au rdc) 1 Rue de la Mairie	50 personnes
LCR Eugène POTTIER Salle Polyvalente (rdc) Salle 8 (à l'étage) 1 – 3 Rue Eugène Pottier	99 personnes 19 personnes
LCR Edouard BRANLY Salle Polyvalente - 6 allée Edouard Branly	70 personnes
Salle des CATALPAS – Place des Catalpas	49 personnes
Relais Pablo PICASSO Salle Polyvalente – Allée des Noyers	100 personnes

En cas d'urgence appeler ITS au numéro : 0826 82 32 40

Pour tous renseignements complémentaires

Service Vie Associative - Animation

Mairie de Champs-sur-Marne

Tél : 01 64 73 49 00

Mail : courrier@ville-champssurmarne.fr

A adresser par mail ou par courrier en mairie